
KOMPLEXAUFGABE

AUFGABENSTELLUNG

Erstelle in **Partnerarbeit** (2 oder 3 Schüler) ein Scratch-Programm (Spiel oder Quiz), mit dem deine Mitschüler den Informatik-Unterrichtsstoff der Klasse 7 und der Klasse 8 üben können:

- <https://www.herrmix.de/dokuwiki/doku.php?id=neuerlehrplan:klasse07:start>
- <https://www.herrmix.de/dokuwiki/doku.php?id=neuerlehrplan:klasse08:start>

Dabei sollen sich alle Partner in die Aufgabe einbringen.

BEWERTUNG

1. Aufgabenstellung ist erfüllt: (15P)

- mindestens 10 Fragen aus dem Informatikstoff der Klassen 7 und 8 (10P)
- Rückmeldung ob die Antwort richtig ist (2P)
- Auswertung des Ergebnisses (3P)

2. Kreative Quiz- bzw. Spielidee (3P)

Es sollten nicht einfach die Ideen der bisher programmierten Spiele bzw. des Quizzes übernommen werden. Es können jedoch Spiele und Quizze von der Scratch-Homepage umgebaut werden.

3. Einbinden aller Partner in die Aufgabe (4P)

- gute Arbeitsorganisation und Arbeitsteilung: z.B. ein Partner erstellt in einem Textprogramm die Fragen und Antworten, der zweite Partner programmiert (3P)
- gegenseitige Hilfe (1P)

Der Arbeitsanteil der Einzelnen Partner muss dokumentiert werden.

Gesamt: 22 P

Note:	1	2	3	4	5
ab Punkte:	21	18	15	10	6

ABGABE

Das Projekt wird in Lernsax in deine Klasse Hrm Inf 8... in den Ordner Projektaufgabe in den Ordner deiner Projektgruppe hochgeladen. Es besteht aus der sb3-Datei des Scratch-Projektes und einer Textdatei, in der der Arbeitsanteil der einzelnen Gruppenmitglieder dokumentiert ist.